



## Kokoszka z jajami

### Układanka lewopółkulowa i memory

To pomoc dydaktyczna i jednocześnie zabawka dająca wiele możliwości. Zaprojektowana w ten sposób, by być wyzwaniem dla 3 latka, jak również dla 6 latka.

#### ZASADY GRY

MEMORY	UKŁADANKA
<b>WARIANT ŁAWY</b>	
<p><b>DO GRY UŻYWAMY TYLKO JAJ Z KOLOREM BEZ WZORU</b></p> <p><b>Przygotowanie:</b> Gracz rozdziela jaja na dwie grupy jedna z wzorem druga bez wzoru. Następnie grupę bez wzoru rozkłada przed sobą kolorami do dołu starając się zapamiętać położenie par.</p> <p><b>Gra:</b> Gracz odkrywa po dwa jaja starając się zapamiętać ich położenie i odnaleźć pary w tym samym kolorze. Gra się kończy gdy gracz znajdzie wszystkie pary.</p>	<p><b>DO GRY UŻYWAMY KART ORAZ JAJ Z KOLOREM BEZ WZORU</b></p> <p><b>Przygotowanie:</b> Gracz rozdziela jaja na dwie grupy jedna z wzorem druga bez wzoru. Następnie grupę bez wzoru rozkłada przed sobą oraz przygotowuje zestaw kart do odwzorowywania</p> <p><b>Gra:</b> Gracz bierze kartę ze stosu i odwzorowuje podaną na niej sekwencję jaj. Dla urozmaicenia można ograniczyć czas układania np. do 1 lub 2 minut. ( karty zawierają sekwencję taitwą z kolorami i trudniejszą z wzorami i kształtami)</p>
<b>WARIANT ŚREDNI</b>	
W tym wariacie gracz używa jaj z kolorami i kształtami, oraz kart z sekwencjami do odwzorowywania	
<b>WARIANT TRUDNY</b>	
<p>Gracz losuje kartę.</p> <p>Zadanie polega na ułożeniu sekwencji jaj zgodnie z wzorem na karcie. Jaja należy układać po kolei od lewej do prawej.</p> <p>Gracz odkrywa po jednym jaju. Jeśli jest inne niż na wzorze odkłada je z powrotem na miejsce. Jeśli odnajdzie jajo, które jest na karcie ale nie jest pierwszym od lewej również odkłada je z powrotem. Nie może go ułożyć na Kokoszcze jeśli z lewej strony ma puste pole. Jeśli gracz ułoży jajo w polu na kokoszcze, może ponownie poszukać jaja, jeśli nie kolejny gracz rozpoczyna poszukiwania.</p> <p>Gra się kończy gdy wszystkie jaja są ułożone zgodnie z sekwencją na karcie.</p> <p>Gracz, który wkłada ostatnie jajo głośno woła <b>KUD - KUDAK !!!!</b> ( młodzi gracze mogą wołać KOOKOOKO)</p>	

#### W skład zestawu wchodzi:

- kokoszka
- woreczek bawełniany
- 20 jaj
- 10 dwustronnych kart do odwzorowywania



## Kokoszka z jajami *Układanka lewopółkulowa i memory*

To pomoc dydaktyczna i jednocześnie zabawka dająca wiele możliwości.  
Zaprojektowana w ten sposób, by być wyzwaniem dla 3 latka, jak również dla 6 latka.

### TROCHĘ INFORMACJI

„Kokoszka z jajami” wspomaga rozwijanie czynności myślenia, tj. analizy, syntezy, porównywania oraz klasyfikowania. Ponadto dziecko opanuje nowe pojęcia i nazwy związane z kolorami oraz figurami geometrycznymi. W trakcie ćwiczenia dziecko aby odtworzyć sekwencję musi skoncentrować uwagę na zadaniu.

Druga funkcja „Kokoszki z jajami” to gra memory - jedna z najprostszych i jednocześnie najbardziej rozwijających gier dla dzieci w każdym wieku, a także dla dorosłych. Dzięki tej zabawie dziecko ćwiczy pamięć i spostrzegawczość, poprawia refleks, motorykę małą, a szczególnie koordynację ręka – oko. W przypadku gdy graczy jest dwóch i więcej rozwijają się kompetencje społeczne; czekanie na swoją kolej, rywalizacja o wygraną, z poszanowaniem zasad gry czy umiejętność dzielenia wspólnego pola uwagi, a pamiętajmy, że nawiązywanie relacji trójstronnej to jedno z najważniejszych umiejętności komunikacyjnych.

Rozwijamy także wspólne pole uwagi gdyż trzeba obserwować co „przeciwnik” robi, jakie jajo odkrył i gdzie je odłożył. Nauka przestrzegania zasad – to przydaje się w każdym aspekcie życia społecznego.

### UKŁADANKI LEWOPÓŁKULOWE

„Kokoszka z jajami” to pierwsza z serii gier w kategorii układanki lewopółkulowe. Głównym celem stworzenia jej w naszej ofercie jest wspomaganie terapii dzieci z zaburzeniami rozwoju, ale także wspieranie dzieci zdrowych w ich naturalnym rozwoju poprzez dostarczanie mądrych, niebanalnych pomocy/zabawek.

Układanki lewopółkulowe służą do stymulowania lewej półkuli mózgu, która jest odpowiedzialna za :

- Mowę i jej rozumienie ( w tym czytanie, tworzenie zasad gramatycznych, pamięć werbalną)
- Obliczenia matematyczne ( działania na liczbach)
- Myślenie analityczne i logiczne
- Prawe pole widzenia
- Stereognozę ( zdolność rozpoznawania przedmiotów za pomocą dotyku)
- Wyróżnianie detali
- Umiejętności porządkowania sekwencyjnego i szeregowania

W świecie , w którym pełno jest obrazów, w dużej mierze są to obrazy ruchome jak bajki, filmy, gry komputerowe, gify, animacje itp. stymulowana jest głównie prawa półkula naszego mózgu. Jaki to ma efekt dla naszych dzieci? Pojawiają się problemy związane z zaburzeniami komunikacji, myśleniem matematycznym, trudności w nauce czytania i pisanie.

Dlatego zachęcamy do ćwiczeń sekwencji, szeregów, do odkodowywania ukrytych obrazków itp. Tego rodzaju ćwiczenia mogą stać się fajną alternatywą spędzania wolnego czasu z dzieckiem, rozwijać, uczyć i jednocześnie dawać radość i satysfakcję dziecku.